

TÉRMINOS Y CONDICIONES – WIENER STEM CHALLENGE

1. ORGANIZADOR

El concurso WIENER STEM CHALLENGE es organizado por la **Universidad Privada Norbert Wiener S.A.**, con RUC N.º 20466246370 (en adelante, "La Organizadora").

2. PARTICIPANTES

Podrán participar:

- Estudiantes de **5.º de secundaria** de colegios de Lima.
- Equipos conformados por **4 estudiantes registrados oficialmente en la plataforma**.
- Podrán inscribirse máximo **2 grupos por centro educativo**.
- Cada equipo deberá contar con un adulto acompañante responsable.

La participación implica la **aceptación total de las bases** expuestas en la landing oficial del concurso.

3. MECÁNICA DEL CONCURSO

El Wiener STEM Challenge es una competencia inmersiva, tipo *game show*, donde los participantes descubren de forma dinámica y entretenida las distintas ramas de la ingeniería.

Doce equipos clasificados acceden a la experiencia STEM y se enfrentan a una serie de retos diseñados para poner a prueba sus habilidades. En cada desafío, dos equipos quedan eliminados, avanzando solo los mejores. Al final, un único equipo logrará superar todas las etapas y se consagrará como el gran ganador.

4. PREMIOS

4.1 Equipo ganador:

Cantidad de ganadores	Premios
4 integrantes del equipo ganador	• 4 laptops c/u. • 4 Sillas gamer c/u. • 25% de descuento en toda la carrera. Aplica T&C.*

*Beneficio educativo del equipo ganador:

El beneficio del **25% de descuento** en toda la carrera.

- Aplica únicamente sobre la **cuota de pensión**
- No aplica sobre matrícula ni inscripción.
- No incluye materiales, seguro, carné ni otros.
- Válido solo para carreras de Ingeniería.
- Válido para sedes: **Lima Centro (LC) y Lima Norte (LN)**
- Válido para inicio de estudios: **2027-1**
- Aplicable solo a los integrantes del equipo ganador.
- Descuento no acumulable, ni retroactivo.
- Mantener un **promedio ponderado ≥ 14.00** (no acumulado) en el periodo académico inmediato anterior.
- **No desaprobado ningún curso** en el periodo académico inmediato anterior.
- No retirarse del ciclo académico en el periodo académico inmediato anterior.
- No haber realizado reservas de matrícula en el periodo académico inmediato anterior.
- Haberse matriculado como mínimo en dieciséis (16) créditos en el periodo lectivo inmediato anterior.

- Estar **al día en todas las obligaciones económicas**, sin cuotas vencidas ni deudas pendientes, hasta la fecha de vencimiento de la última cuota del periodo académico, según el cronograma vigente.
- Cumplimiento del **programa de retribución de horas**, en el periodo académico inmediato anterior.
- Una vez perdida la beca no es recuperable

4.2 Participantes:

Todos los participantes de la experiencia STEM (presencial) que no resulten ganadores recibirán Kits Wiener y 25% de descuento en cuotas del primer ciclo. Aplica términos y condiciones.*

*Beneficio educativo para participantes:

El beneficio del **25% de descuento** en todo el primer ciclo.

- Aplica únicamente sobre la **cuota de pensión**
- No aplica sobre matrícula ni inscripción.
- No incluye materiales, seguro, carné ni otros.
- Válido solo para carreras de Ingeniería.
- Válido para sedes: **Lima Centro (LC) y Lima Norte (LN)**
- Válido para inicio de estudios: **2027-1**
- Aplicable solo a participantes de la experiencia STEM presencial del 27 de junio.
- Descuento no acumulable, ni retroactivo.
- Estar **al día en todas las obligaciones económicas**, sin cuotas vencidas ni deudas pendientes, hasta la fecha de vencimiento de la última cuota del periodo académico, según el cronograma vigente.
- Una vez perdida la beca no es recuperable

5. CONSIDERACIONES SOBRE LOS PREMIOS

- Los premios son **personales e intransferibles**.
- No son canjeables por dinero.
- Las imágenes de los premios son referenciales.
- La entrega de premios a estudiantes se realizará en la sede de la universidad el día del evento o en fecha posterior coordinada con los ganadores.

6. DESCALIFICACIÓN

Será motivo de descalificación:

- Incumplimiento de las bases
- Conducta inapropiada durante el evento
- Información falsa o suplantación